

NOS INTERVENTIONS

Vous êtes un établissement scolaire, un centre social, une mairie, un centre de formation, une collectivité, un lieu d'accueil ou d'accompagnement ? La Camio'NET peut intervenir chez vous comme vous accueillez dans nos locaux !

Vous pouvez remplir un formulaire juste ici :



Plusieurs options sont possibles :

- 1- Vous êtes un territoire conventionné avec la Ligue pour accueillir la Camio'Net :
Financement commune, Communauté de Communes, Communauté d'Agglomération
- 2- Vous êtes un territoire situé en Zones Prioritaires ou Zones rurales, nous allons recevoir un financement dédié pour intervenir sur votre territoire
- 3- Vous répondez à un Appel à Projet, vous pouvez intégrer nos ateliers Camio'Net dans les AAP proposés par la Caf de l'Yonne, MSA et autres partenaires : nous vous proposerons une fiche projet à partir de vos besoins et un devis d'intervention en lien.

QUI SOMMES NOUS ?

Notre pôle numérique évolue pour être au plus près de vos besoins ! Pour agir sur la fracture numérique sur notre département, nous avons une Camio'Net préparée avec du matériel informatique pour réaliser des ateliers ludiques, de sensibilisations ou encore de soutien. Cette Camio'Net prendra un itinéraire déterminé par les partenaires locaux et institutionnels.

CONTACT

Jules GAMBIER, conseiller numérique



jgambier@laliguebfc.org



www.laligue89.org



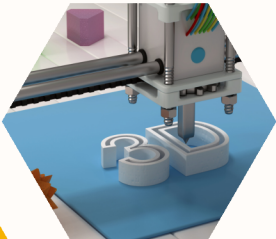
03 86 51 32 35




La Ligue de l'enseignement de l'Yonne
57 Avenue des clairions
89000 AUXERRE

LA CAMIO'NET

ITINÉRAIRE AU SERVICE DU NUMÉRIQUE INCLUSIF ET ÉDUCATIF



ACTIVITÉS LUDIQUES ET ÉDUCATIVES : LES MAGICIENS DU NUMÉRIQUE, DAO, MAO, IMPRIMANTE LASER, CRÉATION BULLES VIDÉO, ARDUINO, ETC



ACCUEIL PHYSIQUE ET VIRTUEL : AIDE DANS LES DÉMARCHES ET/OU ORIENTATION VERS D'AUTRES ACTEURS DU NUMÉRIQUE



MISE À DISPOSITION DE MATÉRIEL NUMÉRIQUE : ORDINATEURS, SCANS, IMPRIMANTE 3D, ETC.



Dispositif porté par



FÉDÉRATION YONNE

la ligue de l'enseignement

un avenir par l'éducation populaire

ÉDUCATION ET PRÉVENTION AUX RÉSEAUX SOCIAUX

- Les dangers d'internet +8 ans
- Protège ton avatar ! +10 ans
- Je publie, je ne publie pas +10 ans
- Les influenceurs +11 ans
- Les magiciens du numérique +8 ans
- Description d'images +10 ans
- Escape game Stop à la violence +11 ans
- L'insupportable portable +11 ans



FORMATIONS D'AGENTS PROFESSIONNELLS

- Imprimante 3D
- Utilisation Fond vert
- Formation escape game "Les magiciens du numérique"
- Formation utilisation Canva



ÉDUCATION AUX MÉDIAS

- Atelier découverte du journalisme +8 ans
- Création d'un journal numérique +11 ans



ATELIERS NUMÉRIQUES

- Stop Motion +6 ans
- Rétro-gaming +8 ans
- Découverte métiers du numérique +15 ans
- Pocket Film +10 ans
- Casque VR +10 ans



PARENTALITE NUM

- Expositions, quizz, jeux
- Parcours "Reconnexions familiales"

